

Holz Klang & Spiel



Holzgestaltung



PRODUKTÜBERSICHT

Wandspiele Dominos	Seite	4
Wandspiele Geschicklichkeit	Seite	5
Wandspiele zur Motorikschulung	Seite	6
Wandspiele zum Beobachten	Seite	7
Messplatte	Seite	8
Wandschiebespiele	Seite	9
Spielecke Auto	Seite	10
Spielecke Wohnanhänger	Seite	11
Spielecke Lokomotive	Seite	12
Spielecke Bus	Seite	13
Spielecke Fischkutter	Seite	14
Schiebe- und Wandspiele	Seite	15
Spielmöbel 3 in 1	Seite	16
NEU Spielecke Auto	Seite	17
Wandspiele drehbar	Seite	18-19
Klangspiele drehbar & hörbar	Seite	20-21
Raumteiler	Seite	22-25
Brettspiel Max	Seite	26





„Im Spiel entwickelt sich das Kind.
Es setzt sich über das Spiel mit seiner
Umwelt auseinander und entwickelt
sich kognitiv, emotional und motorisch“

Jean Piaget

Kinder sammeln in „Räumen“ Erfahrungen die ihre Persönlichkeitsmerkmale beeinflussen.

Um diese Erfahrungen positiv zu unterstützen und Kinder in der Entwicklung zu fördern entwickeln wir **Wandspielgeräte, Raumteiler und Spielecken.**

Wir wollen dazu beitragen, dass Kinder mit Freude, Lust und Tatendrang neue Spielräume entdecken und erforschen.

**Alle Wandspiele sind geeignet für Kinder-
einrichtungen, Spielecken, Wartebereiche in Arzt-
praxen, Gastronomie, Einkaufszentren usw. Sie
zeichnen sich durch eine solide und robuste Bauweise
aus.**

Mit dem beiliegenden Befestigungsmaterial sind sie schnell und sicher an der Wand anzubringen.

Wir unterstützen Sie aufgrund unserer langjährigen Erfahrung gern bei der **Planung Ihrer individuellen Spielecke** von der Idee bis zur Ausführung und unterbreiten Ihnen dazu ein Angebot mit einem Gestaltungsvorschlag.

Design, Produktentwicklung und Herstellung liegen in einer Hand. Die handwerkliche Herstellung erfolgt in unserer Spielzeugmacherwerkstatt mit einem kleinen Mitarbeiterstamm entsprechend der DIN EN 71/1 2013.

MATERIAL · Birke Sperrholz, · Holzkugeln, · Metalllagerung, · einzelne Teile farbig gebeizt, · Oberfläche formaldehydfreier DD-Lack, · wasserlösliche Beizen für Kinderspielzeug DIN EN 71 Teil 1

www.holzklang.de



Wandspiele Dominos

Der sogenannte Domino Effekt setzt ein, wenn die Steine hochkant in mehreren Reihen so auf gestellt werden, das beim Umwerfen des ersten Steins, alle nachfolgenden umkippen bis alle Steine zum liegen gekommen sind. Dabei werden entweder Räder oder Glöckchen bewegt.



DOMINO 4 REIHEN MIT RAD

Artikel-Nr.: 070 032
Größe: 48 x 48 cm



DOMINO MIT 2 RÄDERN

Artikel-Nr.: 070 034
Größe: 48 x 27,5 cm



DOMINO MIT GLÖCKCHEN

Artikel-Nr.: 070 033
Größe: 48 x 27,5 cm



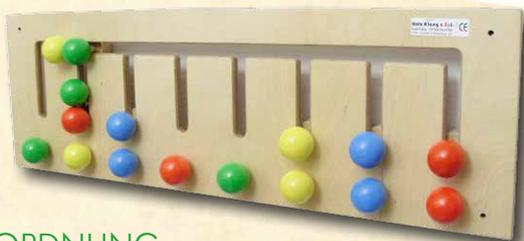
DOMINO MIT KETTENREAKTION + ZAHNRAD

Artikel-Nr.: 070 030
Größe: 48 x 27,5 cm



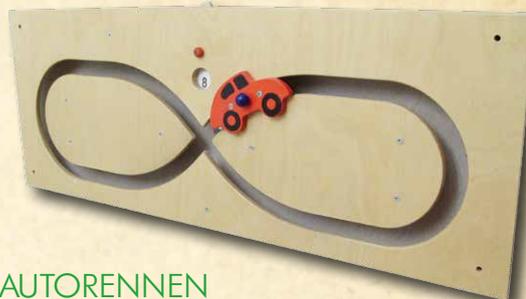
Wandspiele Geschicklichkeit

Auge-Hand-Koordination



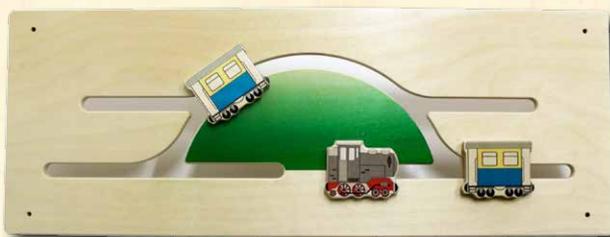
ZUORDNUNG

Artikel-Nr.: 070 047
Größe: 74 x 24 cm
Farben zuordnen



AUTORENNEN

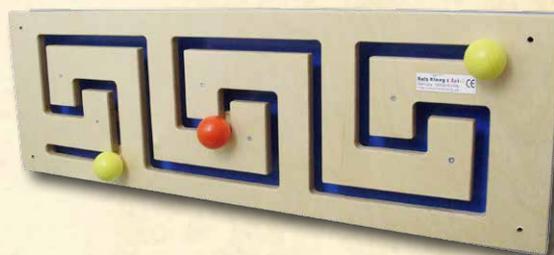
Artikel-Nr.: 070 040
Größe: 74 x 24 cm
Mit Rundenzähler, Auto „fährt“ über liegende Acht.
Mit zwei oder mehreren Bahnen können Rennen veranstaltet werden.



WANDSPIEL MIT SCHIEBBAREN ZUG

Artikel-Nr.: 070 037
Größe: 74 x 27,5 cm
Dieses Spiel besteht aus Lok und 2 Anhängern.

Hier entdeckt das Kind nicht nur ein Schiebespiel, sondern es wird herausgefordert den Zug und die Wagen zu rangieren. Das Kind erlernt durch probieren die unterschiedlichen Möglichkeiten der Anordnung von Wagen und Lok.



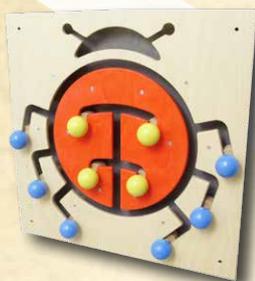
MÄANDEER

Artikel-Nr.: 070 046
Größe: 74 x 24 cm
Die Kugeln lassen sich in der Spur bewegen.



Wandspiele zur Motorikschulung

Die Unterschiedlichkeit dieser Spiele löst Begeisterung und Freude aus. Käfer und Kugeln lassen sich bewegen.



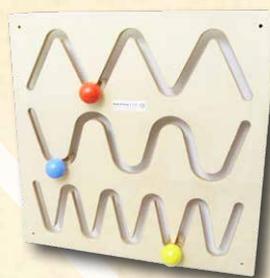
KÄFER

Artikel-Nr.: 070 042
Größe: 48 x 48 cm



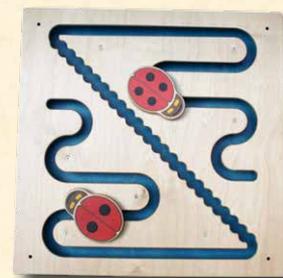
BLUME

Artikel-Nr.: 070 054
Größe: Ø 48 cm



DREIFACH WELLE

Artikel-Nr.: 070 043
Größe: 48 x 48 cm



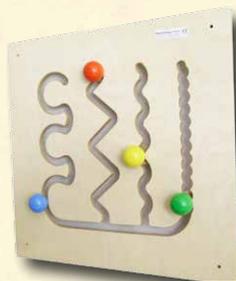
TREPPE

Artikel-Nr.: 070 055
Größe: 48 x 48 cm



SCHMETTERLING

Artikel-Nr.: 070 051
Größe: 48 x 48 cm



PARKOUR

Artikel-Nr.: 070 048
Größe: 48 x 48 cm



KLEEBLATT 4er

Artikel-Nr.: 070 052
Größe: 48 x 48 cm



BLATT

Artikel-Nr.: 070 049
Größe: 48 x 48 cm



Wandspiele zum Beobachten

*Auge-Hand-Koordination
Alle Wandspiele fordern zum Ausprobieren auf.*

IRRGARTEN

Artikel-Nr.: 070 097
Größe: 48 x 48 cm
Ziehe mit den Holzkugeln die Wege durch den Irrgarten



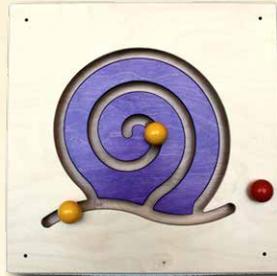
GEOMETRIE

Artikel-Nr.: 070 057
Größe: 48 x 48 cm
Dieses Spiel enthält vier verschiedene Formen (Kreis, Achteck, Viereck, Dreieck). Mit den Holzkugeln können die Formen nachgefahren werden.



SCHNECKE

Artikel-Nr.: 070 059
Größe: 48 x 48 cm
Mit Hilfe der Kugeln wird das spiralförmige Schneckenhaus nachgefahren und mündet im Körper der Schnecke. Die rechte Kugel deutet die Fühler der Schnecke an und ist fest.



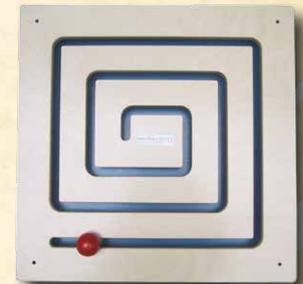
FORM UND FARBE

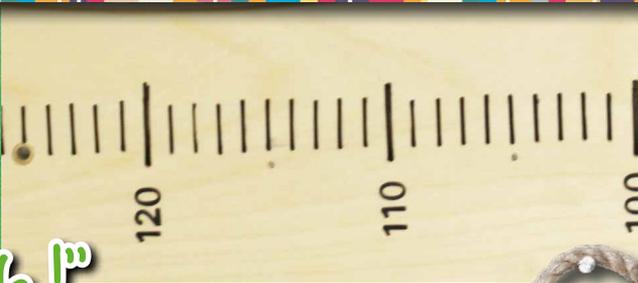
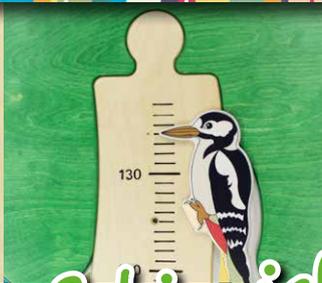
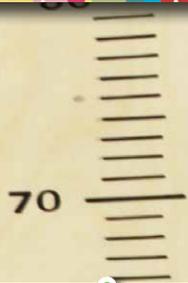
Artikel-Nr.: 070 056
Größe: 48 x 48 cm
Dieses Wandspiel fördert zum genauen Hinsehen auf. Es fördert das Erkennen von Formen und Farben. Die Holzkugeln folgen den Kanten der einzelnen Formen. Gleichzeitig vermittelt das Spiel das Prinzip der Farbenlehre.



SPIRALE

Artikel-Nr.: 070 058
Größe: 48 x 48 cm
Die Holzkugel lässt sich spiralförmig zur Mitte und zurück bewegen.



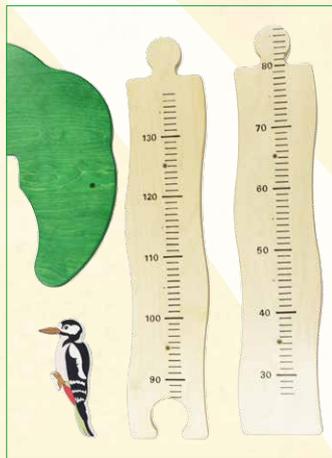
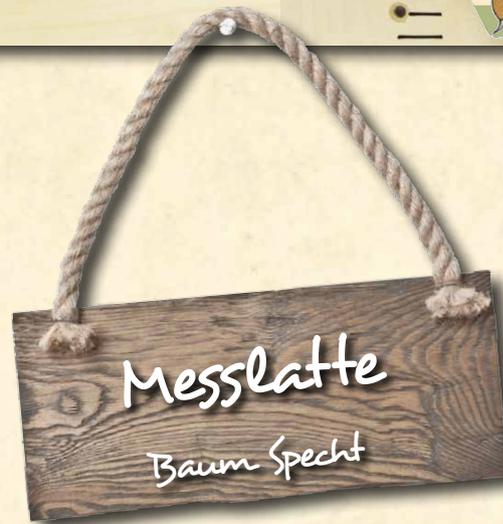


„So groß bin ich!“

MESSLATTE / BAUM SPECHT

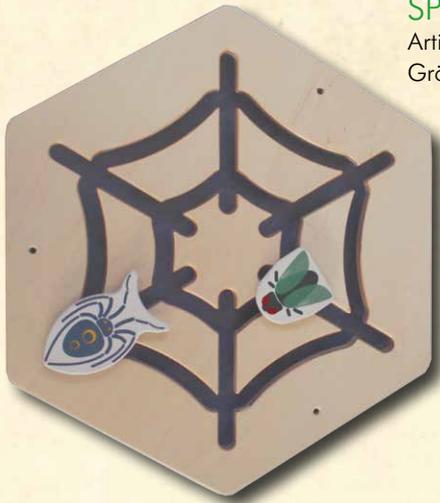
Artikel-Nr.: 070 082 · Größe: bis Höhe 1,35 m

Am Baumstamm ist ein beweglicher Buntspecht angebracht, der die Messlatte hinauf und hinunter geschoben werden kann und bleibt dann immer in der Position stehen wo man ihn haben will. So können Kinder mit Größe oder Länge experimentieren und auch selbst ihre Größe bestimmen.





NEUE Wandspiele



SPINNENNETZ

Artikel-Nr.: 070 109

Größe: 48 x 48 cm



DREIERWELLE MIT VERKEHR

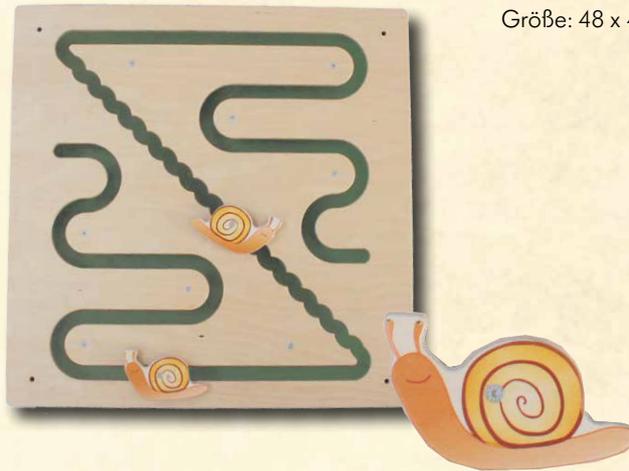
Artikel-Nr.: 070 108

Größe: 48 x 48 cm

SCHNECKENRENNEN

Artikel-Nr.: 070 110

Größe: 48 x 48 cm





Spielecke

Alle Spielecken sind für Kinder ab 2 Jahre geeignet.

SPIELECKE AUTO

Artikel-Nr.: 090 002

Größe: B 78 cm x H 85 cm x L 150 cm / Sitzhöhe 34 cm

Auto mit Schiebespiel

Das rote Auto bietet Platz für mehrere Kinder. Es ist ausgestattet mit einem beweglichen Lenkrad, einem Ganghebel und einer Geschwindigkeitsanzeige. Am Auto befinden sich vorn und hinten Drehscheiben, die als Lichter dienen. Werden sie gedreht vermischen sich die Farben. Auf der Kühlerhaube ist ein Schiebespiel eingebaut um Kinder zu begeistern, die vielleicht nicht so gern Auto fahren.





Spielecke



„Lasst uns in
den Urlaub fahren“

Mit diesem Wohnanhänger werden Kinder ihrem Spieltrieb freien Lauf lassen.

Eine kleine Tür mit Riegel fordert zum Einsteigen auf. In der integrierten Küche lässt es sich prima kochen. Eine kleine Herdplatte wird per Drehknopf bedient und für das Geschirr ist genügend Platz.

Der Wohnanhänger lässt sich perfekt mit unserem roten Auto kombinieren.

Nun steht der Fahrt in den Urlaub nichts mehr im Wege.

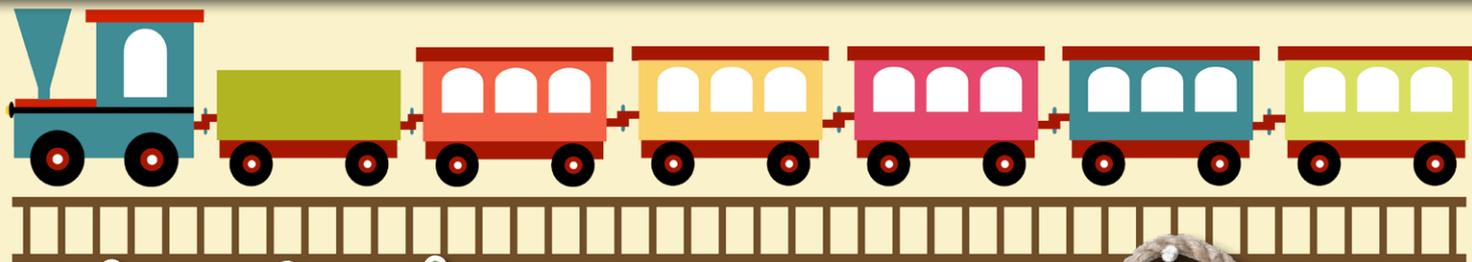


SPIELECKE
WOHNANHÄNGER

Artikel-Nr.: 090 006

Größe: B 78 cm x H 85 cm x L 100 cm / Sitzhöhe 34 cm

www.holzklang.de



Spielecke

Alle Spielecken sind für Kinder ab 2 Jahre geeignet.

SPIELECKE LOKOMOTIVE

Artikel-Nr.: 090 008

Größe: L 112 cm x B 73 cm x H 120 cm / Sitzhöhe 22 cm

Krabbelröhre Ø 43 cm x L 62 cm

Kinder lieben phantasievolle Rollenspiele. Lokführer, Fahrgäste und Kontrolleur aufgepasst – bei der Lokomotive gibt es Rollenspiele, Bewegung und Motorik auf kleinstem Raum. Im Führerhaus befindet sich ein Sitz. Die Krabbelröhre lädt zum Durchkriechen ein.





H Spielecke

SPIELECKE BUS

Artikel-Nr.: 090 001

Größe: B 78 cm x H 110 cm x L 150 cm / Sitzhöhe 34 cm

Der blaue Bus

Die Spielstation lädt Kinder zum Rollenspiel ein. Zum Beispiel als „Familie“ in den Urlaub zu fahren oder als Busfahrer eines Schulbusses die Kinder in die Schule bringen. Das Gepäck kann in der hinteren Sitzbank verstaut werden. Wenn die Fahrt zu lang wird, bietet der kleine Tisch die Möglichkeit zum Malen oder Picknick machen an.



Der Bus besitzt vorn und hinten Drehscheiben die als Lichter dienen. Werden sie gedreht vermischen sich die Farben. Ein beweglicher Ganghebel simuliert die schnelle Fahrt und zeigt die Geschwindigkeit an der kleinen Scheibe links vom Lenkrad an. Das bewegliche Lenkrad lenkt den Bus um die Kurven.

Der blaue Bus ist eine hervorragende Spielmöglichkeit für mehrere Kinder im Alter von 2-6 Jahren.





Spielecke

Alle Spielecken sind für Kinder ab 2 Jahre geeignet.

SPIELECKE FISCHKUTTER

Artikel-Nr.: 090 004

Größe: B 78 cm x H 130 cm x L 120 cm / Sitzhöhe 34 cm

Fischkutter

Diese Spielstation lädt Kinder zum Schifffahren ein. Viele verschiedene Spielmöglichkeiten bieten Raum zum Entdecken. Am Fischkutter sind bewegliche Elemente angebracht, die für Rollenspiele sehr gut geeignet sind: Steuermann, Matrose, Lotse, Fischer, Kapitän, blinder Passagier.

Die **Fahne** kann durch einen Strick nach oben oder unten gezogen werden. Außerdem befindet sich seitlich der **Anker**, der mit etwas Geschick in die Bordwand eingesetzt werden kann. Oder er liegt „auf Grund“ und geht nicht verloren, da er mit einem Strick am Schiff befestigt ist.

Das **Steuerrad** ist drehbar angebracht, sowie **das Ruder** am Heck. **Die Fische** (4 Stück) laden zum Angeln ein, da sie durch einen Strick im Kutter befestigt sind.



MATERIAL · Birke Sperrholz, einzelne Teile farbig gebeizt, Oberfläche formaldehydfreier DD-Lack, wasserlösliche Beizen DIN für Kinderspielzeug DIN EN 71-1.



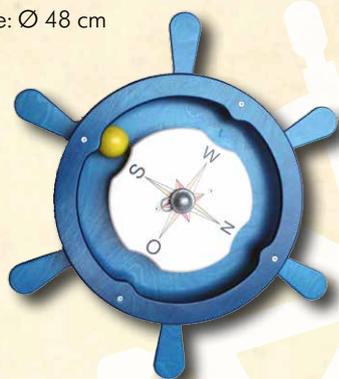
Schieber- und Wandspiele

Beide Wandspiele sind an der Wand zu befestigen und werden um den Mittelpunkt gedreht.

STEUERRAD MIT KUGEL

Artikel-Nr.: 070 201

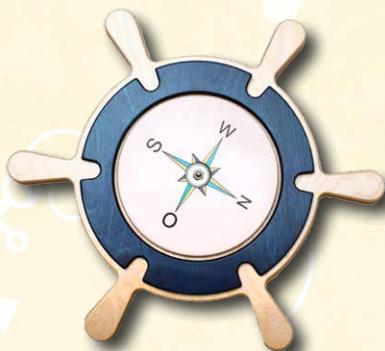
Größe: Ø 48 cm



STEUERRAD MIT DREHBAREM KOMPASS

Artikel-Nr. 070 202

Größe: Ø 48 cm

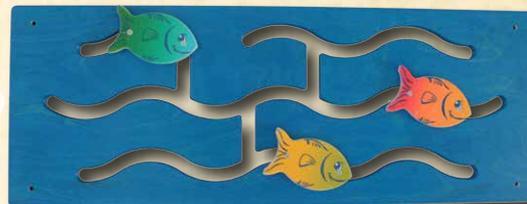


WANDSPIEL MIT SCHIEBBAREN FISCHEN

Artikel-Nr.: 070 038

Größe: 74 x 28 cm

Die Fische sind beweglich und können in der Einfassung in eine unterschiedliche Position gebracht werden. Das erfordert von dem Spieler ein besonderes Geschick, denn die Fische sind so konstruiert, dass sie auch verkehrt herum in die Spur gebracht werden können. Motorische Fähigkeiten werden auf spielerische Weise geschult.



SCHIFFFAHRT

Artikel-Nr.: 070 041

Größe: 74 x 28 cm

Mit ausgeklügelter Mechanik: Wenn am Steuerrad gedreht wird, bewegt sich das Schiff über die Welle. Es wird durch Zahnräder vorwärts bewegt.





Spielmöbel

3 in 1

KLETTERN-WIPPEN-RUTSCHEN

Artikel-Nr.: 050 400

Größe: 110 x 55 x 52 cm

Dieses universelle Spielmöbel befriedigt den natürlichen Bewegungsdrang der Kinder nachhaltig.

Die Verstellbarkeit der Spielstation wird nach den Bedürfnissen und dem individuellen Schwierigkeitsgrad ermöglicht.

1. klettern



2. wippen



3. rutschen





Spielecke Auto

SPIELECKE AUTO KLEIN

Artikel-Nr.: 090 007

Größe: L 120 cm x B 63 cm x H 85 cm / Sitzhöhe 34 cm

Dieses Spielauto lässt auch auf kleinstem Raum Kinder-
augen strahlen.

Wie bei dem großen Modell sorgen ein bewegliches Lenkrad, ein Ganghebel und eine Geschwindigkeitsanzeige für Spiel und Spaß. Zusätzlich lassen Drehscheiben hinten und vorn und Spielelemente auf der Motorhaube keine Langeweile aufkommen.

Das Besondere ist die **strapazierfähige Oberfläche aus Schichtstoff** und Sperrholz als Kern, welche in zwei verschiedenen Farbkombinationen möglich ist.

Außerdem ist der Druck eines Namens bzw. Firmenlogos nach Kundenwunsch auf dem Nummernschild möglich.

VERSCHIEDENE
FARBKOMBINATIONEN
MÖGLICH

Apfelgrün

Woodline

Türkis

Sansibar





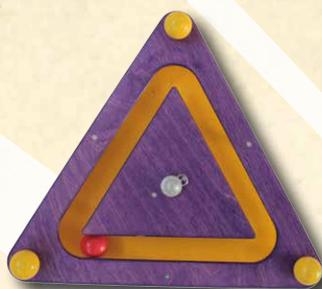
Wandspiele drehbar

Alle Wandspiele sind an der Wand zu befestigen und werden um den Mittelpunkt (Metallachse) gedreht.
Die Kugel setzt sich dementsprechend in Bewegung.



**KUGELSPIRALE ORANGE
SPIEL NR. 1**

Artikel-Nr.: 070 001-04
Größe: Ø 49 cm
Farben: 01 grün, 02 blau,
03 gelb, 04 orange, 05 rot



**DREIECK KUGEL-
SPIEL NR. 6**

Artikel-Nr.: 070 006
Größe: Ø 49 cm



**QUADRAT KUGEL-
SPIEL NR. 9**

Artikel-Nr.: 070 009
Größe: 49 x 49 cm



**BERG & TAL
KUGELSPIEL NR. 11**

Artikel-Nr.: 070 011
Größe: Ø 49 cm



**DREIECK IM KREIS
KUGELSPIEL NR. 7**

Artikel-Nr.: 070 007
Größe: Ø 49 cm



**WELLE KUGELSPIEL
NR. 12**

Artikel-Nr.: 070 012
Größe: Ø 49 cm



**STERN KUGELSPIEL
NR. 10**

Artikel-Nr.: 070 010
Größe: Ø 49 cm



**MEANDER KUGEL-
SPIEL NR. 8**

Artikel-Nr.: 070 008
Größe: Ø 49 cm



Wandspiele drehbar



LABYRINTH DREHBAR

Artikel-Nr.: 070 067

Größe: 48 x 48 cm

Durch drehen der Spielplatte soll die Kugel ins Ziel befördert werden. Dabei können die Spieler vorher besprechen, wo der Start und wo das Ziel ist und ob auf dem Weg das kleine Mühlrad gedreht werden muss. Auf der Vorderseite befindet sich eine Plexiglasscheibe.



MOBILES LABYRINTH

Artikel-Nr.: 070 024

Größe: 48 x 48 cm

Das Wandspiel ist drehbar. Je nach Drehbewegung (rechts oder links herum) suchen sich die Kugeln den Weg durchs Labyrinth. Die Kinder werden sicher interessante Spielideen dabei erfinden.

SANDUHR LANGSAM

Artikel-Nr.: 070 071

Größe: 48 x 18 cm

Glaskügelchen rieseln langsam durch die Öffnung (ca. 1 min.)



SANDUHR SCHNELL

Artikel-Nr.: 070 072

Größe: 48 x 18 cm

Die Glaskügelchen rieseln schnell durch die Öffnung. (ca. 7 Sek.)





Klangspiele drehbar und hörbar



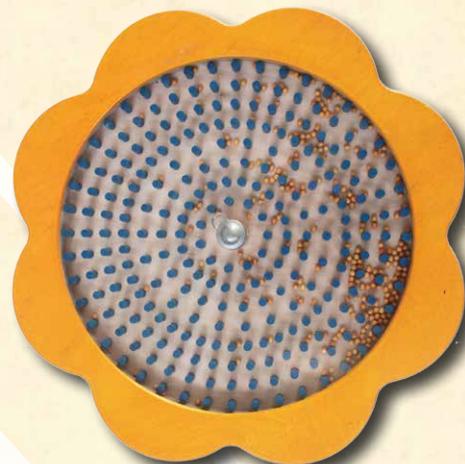
Diese Spiele fördern genaues Beobachten und fordern zum Ausprobieren auf. Wie klingt es, wenn sich die Kugeln durch die Spirale bewegen? Welche Geräusche macht die Regenblume oder der Schmetterling wenn ich ihn drehe?

SCHMETTELING DREHBAR

Artikel-Nr.: 070 068

Größe: 48 x 48 cm

Drehbar im und gegen den Uhrzeigersinn. Die Kugeln wandern durch zwei schmale Öffnungen im Flügel und erzeugen ein Geräusch, das wie Regen klingt.



WASSERRAD

Artikel-Nr.: 070 023

Größe: 48 x 48 cm

Sobald sich das Rad dreht kommen die kleinen Kügelchen in Bewegung. Ist das Rad ständig in Bewegung wird man beobachten, das dieser Rhythmus der Kügelchen dem Perpetuum Mobile von Leonardo da Vinci ähnelt.



REGENBLUME

Artikel-Nr.: 070 022

Größe: Ø 48 cm

Durch Drehen des Wandspiels um die eigne Achse folgen kleine Kunststoffkügelchen hinter einer Plexiglasscheibe ihrem Lauf. Diese erzeugen ein angenehmes und beruhigendes Regengeräusch.



Klangspiele drehbar und hörbar



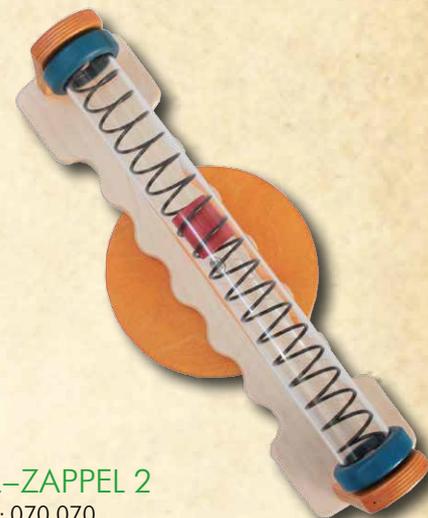
KLANGRAD

NR. 21

Artikel-Nr.: 050 021

Größe: Ø 49 cm

Mit extra vielen Klangstäben und Glaskugeln. Unterschiedlich lange Stäbe erzeugen verschiedene Klänge.



RAPPEL-ZAPPEL 2

Artikel-Nr.: 070 070

Größe: 20 x 48 cm

Das Umdrehen der Röhre lässt einen roten Zylinder durch die Spirale rutschen.

RAPPEL-ZAPPEL

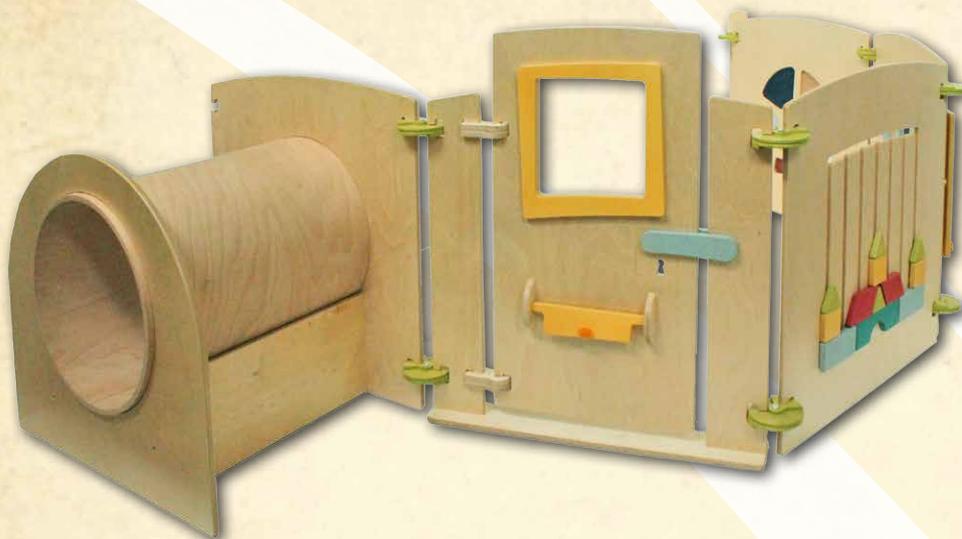
Artikel-Nr.: 070 069

Größe: 20 x 48 cm

Das Umdrehen der Röhre lässt die Kunststoffkugeln durch die Spirale prasseln.



Beidseitig bespielbare Raumteiler



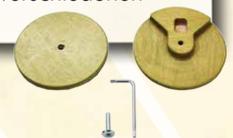
Mit diesen variablen Raumelementen entsteht im Handumdrehen eine abgegrenzte Spielecke oder eine neue Spielfläche. Die abwechslungsreichen Spielflächen fordern zum Entdecken auf. Das Besondere an diesem Raumteiler ist die flexible Aufstellung der Elemente durch 4 Eckverbindungsscheiben. Bei der Montage werden diese zuerst auf die Nasen der Raumteiler gesteckt, ineinander geschoben und mit 1 Schraube befestigt. Nach Einstellung des entsprechenden Winkels wird die Schraube festgezogen. Durch eine Wandanschlussleiste wird die bestmögliche Stabilität erzielt.



VERBINDUNGSSTÜCKE

drehbar 180°, in verschiedenen Farben erhältlich

-  hellgrün
-  orange
-  hellrot
-  grau





HOLZWAND BIRKE

Artikel-Nr.: R-001

Größe: 75 x 75 cm

Grundkörper beidseitig

+ kombinierbar mit allen Holz Klang & Spiel Wandspielen



GARTENHAUS

Artikel-Nr.: R-002

Größe: 75 x 75 cm

Dreht man an der mittleren Blume bewegt sich die Sonne hinter den Baum oder hinter das Haus. Dementsprechend dreht sich auf der Rückseite der Mond hin und her.

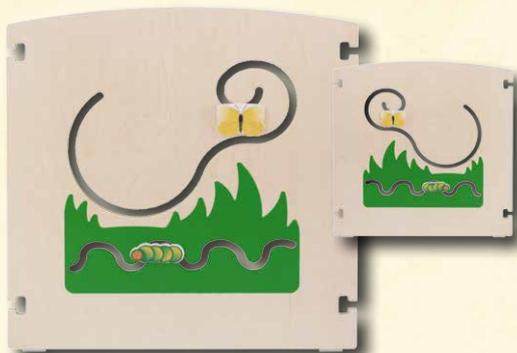


WIESE MIT RAUPE + SCHMETTERLING

Artikel-Nr.: R-003

Größe: 75 x 75 cm

Vorder- und Rückseite sind identisch. Raupe und Schmetterling lassen sich auf ihrer Bahn leicht bewegen.



WIESE MIT FROSCH + FLIEGE

Artikel-Nr.: R-004

Größe: 75 x 75 cm

Vorder- und Rückseite sind identisch. Frosch und Fliege lassen sich auf ihrer Bahn leicht bewegen. Dabei treffen Frosch und Fliege an einer Stelle aufeinander.



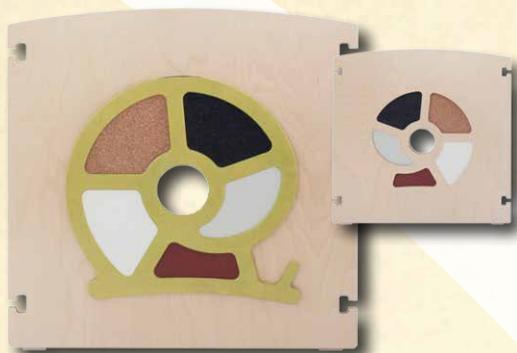


FÜHLSCHNECKE

Artikel-Nr. R-005

Größe: 75 x 75 cm

Sinneswand mit 5 verschiedenen Materialien
Sandpapier (rau), Weißlack (glatt),
Kork (warm), Teppich (weich), Wellblech (kalt wellig)



BAUSTELLE

Artikel-Nr. R-006

Größe: 75 x 75 cm

Bausteine lassen sich auf vorgegebener Bahn verschieben. Es entstehen ganz außergewöhnliche Bauwerke. Das räumliche Vorstellungsvermögen wird geschult. Vorder- und Rückseite sind identisch.



TÜR MIT BRIEFSCHLITZ

Artikel-Nr. R-007

Größe: Breite 75 x Höhe 88 cm

An der Tür befindet sich ein Riegel zum sicheren verschließen.
Der Briefschlitz ist mit einer beweglichen Klappe abgedeckt.



FENSTER MIT FENSTERLADEN

Artikel-Nr. R-008

Größe: 75 x 75 cm

Die Fensterläden lassen sich öffnen und schließen und haben an den Ecken ein Filzpolster. Auf der Rückseite ist nur das Fenster zu sehen.





DURCHBLICK

Artikel-Nr. R-009

Größe: 75 x 75 cm

Durchblick in Grün und Magenta

Kleines Fenster offen.

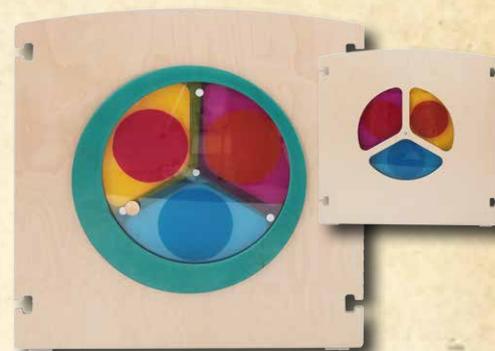


FARBLICHTER

Artikel-Nr. R-010

Größe: 75 x 75 cm

Additive Farbmischungen bestehend aus Cyan, Magenta und Gelb ermöglichen interessante Durchblicke. Fällt Licht z.B. mittels Taschenlampe auf die drehbaren Farbkreise erhöht sich der Effekt der Farbmischung.



KRIECHTUNNEL

Artikel-Nr. R-011

Größe: 75 x 75 cm

Der Tunnel ist 62 cm lang und 43 cm im Durchmesser.



WANDANSCHLUSSLEISTE

Artikel-Nr. R-020

Mit 2 Eckverbindungsscheiben.





Brettspiel MAX



QUER DURCH „QU 4“

Für alle die Freude an Brettspielen haben. Die Spielfiguren sind groß (4 cm) und handlich. Durch die in das Spielbrett eingelassenen Vertiefungen sind die einzelnen Spielfiguren standfest.

Würfelspiel für 2-4 Spieler

Alter: ab 5 Jahre

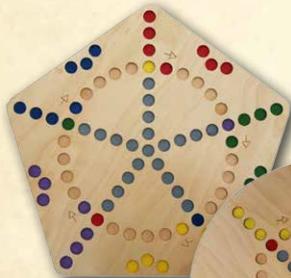
Spielmaterial: Spielbrett, je 3 Spielfiguren in 4 Farben, 1 Würfel
alle Teile aus Holz

Spieldauer: ca. 30 Minuten



Qu 4 ist ein Rausschmeißerspiel der besonderen Art, denn die Weiche ermöglicht den kürzesten und sichersten Weg zum Ziel. Dabei sind Würfelglück und Mut zum Risiko gefragt.

WEITERE SPIELE FÜR SIE IM ANGEBOT



Quer durch „Qu 5“



Quer durch „Qu 4“ Rund



Quer durch „Qu 6“





HOLZ KLANG & SPIEL

Holzgestaltung Rainer Härtel

Schulstraße 9 in 09306 Seelitz

Telefon 03737/7819732

Telefax 03737/786751

E-Mail: post@holzklang.de

www.holzklang.de